

# ELT

(Méga-Stages Tours, France Janvier 2006)  
(3<sup>ème</sup> Position, Grand Prix UCWDC, Mai 2006)  
Versailles (78) Forêt-Fouesnant (29) Novembre 2009  
Boissière des Landes (85) France Novembre 2010  
Thonon-les-Bains (74) France Janvier 2011

Festival des 3 Frontières, Colmar (68) et Tercé (86) France Novembre 2011

**Chorégraphe : Danny Leclerc (514) 945-4439**

[encns2003@yahoo.ca](mailto:encns2003@yahoo.ca) Vidéo <http://www.cowboynationalschool.net>

**Musique: Every Little Thing / Carlene Carter** (Départ 32 temps)

**Alternative :** Sans tag sur **I fell in love de Carlene Carter** aux endroits sur lequel on danse déjà le tush push sur Every little thing. (Départ 32 temps)

Niveau : Avancé 1, (2 Tags) \*\*  
Départ : Pd / 2 murs / 64 comptes

## Monterey, HS, HF, Danny Step\*, Step, Tap, Step, Tap

1-4	Monterey Turn <b>1 tour Dr</b>	DDGG
5-6	Heel Split	2 pieds
&7 &8	Heel Fan	DD
1-2	Côté/Ass (Danny Step*)	D(G)D
3-4	Côté/Ass (Danny Step*)	G(D)G
5-6	Step Diag Av / Tap	DG
7-8	Step Diag Av Tap	GD

## Vine, Stomp Down Together, Shuffle, Rock Step

1-3	Vigne	DGD
4	Stomp down Ass	G
5&6	Shuffle de côté	DGD
7-8	Rock Step Ar	GD

**Idem** 1-8 avec **PG** à gauche

## KBC, Military, Vine, Tap, Déboulé, Together

1&2 3&4	Kick Ball Change Av	DDG DDG
5-8	Military Pivot	DG DG
1-3	Vigne	DGD
4	Tap	G
5-7	Déboulé 1 G	GDG
8	Assemblé	D

## Fancy Romps

&1	Step Ar / HT	GD
2	Retenir	
&3	Sur place / Tap	DG
4	Retenir	
&5	Step Ar / HT	GD
&6	Sur place / Tap	DG
&7&8	<b>Répétez &amp;5&amp;6</b>	GDDG

## 1/4 Turn, Together, Clap

1	Step Av pivotant 1/4 Dr	G
2	Sur place	D
3	Tap	G
4	Clap	
5-6	<b>Répétez 1-2</b>	GD
7	Assemblé	G
8	Clap	

**\*\*Transition** : Avant de reprendre du début la 3<sup>ième</sup> et 5<sup>ième</sup> fois...  
Ajoutez **Danny Step D et Danny Step G** pour **1-2, 3-4**

\**Danny Step* : Prendre un pas de côté, *tenter de s'asseoir* sur le 1<sup>er</sup> temps, le poids bien réparti sur les 2 pieds bien écartés et revenir avec ou sans poids sur le 2<sup>ième</sup> temps.

*Danny du Québec!*

Rev 01-11